



**SOMMAIRE DES RÈGLEMENTS
DU 28^e TOURNOI INTÉR-RÉGIONAL
DE SAINT-LAURENT
10-20 JANVIER, 2019**

**Le tournoi est soumis aux règlements administratifs de Hockey Québec
(règ. 10.0 Tournois et Festivals), Région du Lac St-Louis**

- 1) **Différence de sept (7) buts (r. 10.6.5)**: Advenant une différence de sept (7) buts après deux (2) périodes, la partie prendra fin.
- 2) **Zamboni** : La réfection de la glace sera faite après la deuxième période de chaque partie. Les équipes devront être prêtes 15 minutes avant l'heure prévue de leurs parties.
- 3) **Temps d'arrêts** : Un (1) temps d'arrêt par équipe/par match sera autorisé à tout moment pendant le match.
- 4) **Chandails de match** : les équipes désignées «receveurs ou locales» devront porter des chandails de couleur noire ou foncée et les équipes « visiteurs» devront porter leur chandail de couleur blanc ou pâle.
- 5) **Surtemps et Fusillade (r 10.7.1 et 10.7.2)** :
Après trois (3) périodes réglementaires (10+10+10) minutes à temps chronométré, si l'égalité persiste, il y aura une (1) période supplémentaire de cinq (5) minutes à temps chronométré, avec un alignement de 4 contre 4. Cependant, si l'une des équipes a perdu son point *Franc Jeu*, elle aura une infériorité numérique de 5 minutes. Le premier but mettra fin à la partie. Par contre, si l'égalité persiste toujours, il y aura une fusillade.

Pour la demi-finale et la finale, si l'égalité persiste après les trois (3) périodes de jeu réglementaires, il y aura une (1) période supplémentaire de dix (10) minutes à temps chronométré, avec un alignement de 4 contre 4. Cependant, si l'une des équipes a perdu son point *Franc Jeu*, elle aura une infériorité numérique de 5 minutes. Le premier but mettra fin à la partie. Par contre, si l'égalité persiste toujours, il y aura une fusillade.

Lors d'une fusillade, tous les joueurs doivent passer une fois avant d'y retourner pour une deuxième fois.

Informations Générales

La majorité des parties sera jouée à l'aréna Raymond-Bourque (2345 boulevard Thimens, Saint-Laurent, QC H4R 1T4). Plusieurs parties auront aussi lieu à l'aréna Ronald Caron situé au Cégep St-Laurent (625 Boulevard Ste-Croix, St-Laurent) au Québec. Le stationnement est gratuit à Raymond Bourque et au Cégep. S'il vous plaît notez qu'un permis de stationnement est nécessaire pour le Cégep qui sera fourni par les organisateurs du tournoi aux gérants d'équipe (des copies supplémentaires seront disponibles sur le site web www.hockeystl.com).

Nous demandons que toutes les équipes arrivent au moins une heure avant le début de leur premier match. Cela permettra aux organisateurs du tournoi de vérifier votre cartable de tournoi (suspensions, permis de tournois, révision T112, cinq dernières feuilles de pointage). Les équipes venant de la région de hockey Richelieu doivent présenter des permis de tournois non timbrés (région de hockey Richelieu seulement).

Les vestiaires seront disponibles 30 minutes avant le match. Les équipes seront escortées aux vestiaires par les bénévoles du tournoi. Une zone d'attente sera configurée dans le hall pour les équipes si les parties sont en retard.

Seuls les joueurs et le personnel entraîneurs sur la T-112 de l'équipe seront admis dans les vestiaires. Les bénévoles seront présents pour contrôler la circulation dans les couloirs. Seuls les parents avec des passes d'accès seront autorisés à accéder aux vestiaires pour aider les enfants s'habillant avant leur partie.

Un photographe sera présent tout au long du tournoi seulement à l'aréna Raymond-Bourque pour prendre des photos (équipe, portrait individu ou sur la glace durant les parties).

L'Aréna Raymond-Bourque a un casse-croûte servant des boissons chaudes et froides, des pâtisseries, des collations et une grande variété de sandwiches au long du tournoi.

Un « pro-shop » est disponible aux arénas Raymond-Bourque et CEGEP.

Il n'y a pas de frais d'entrée pour les partisans tout au long de la période du tournoi.

Si vous avez des questions n'hésitez pas à nous contacter par courriel: tournoi@hockeystl.com.

Merci et bon tournoi!